



*Из серии статей: «Выковывая Королевства»*

*Архив от 19.09.2132.*

## *«Убийственная Лихорадка»*

*Автор: Эд Гринвуд;*

*Перевод: Amethyst Bard;*

Иногда в небольших районах Королевств (как правило, в половине деревни, части городской улицы или нескольких смежных домах) вспыхивает Убийственная Лихорадка, заставляя людей впадать в безумие, разбивать и швырять попавшиеся под руку вещи или выслеживать и убивать. Вспышка лихорадки может начаться утром, повториться следующим утром и больше никогда в этом месте не проявиться (по крайней мере, так говорят мудрецы, но на самом деле никто не знает, может ли проявиться лихорадка на том же месте, например, столетие спустя).

Некоторые люди подвергшиеся Лихорадке ведут себя буйно: кричат и крушат все вокруг, другие тихо ходят с остекленевшим взглядом, и вычислить их можно только по своеобразному взгляду и многочисленным попыткам убийства.

Пораженный Убийственной Лихорадкой человек не пытается убить кого-то определенного, а скорее нацелен на «вид» существ, например, высокие мужчины с темными волосами или низкорослые белокурые женщины халфлинги (отличительные одежда, вещи или занятия не могут стать критериями определяющим «цель» зараженных). Целями обычно становятся только обладающие разумом существа, а «зараженные» их





убивают. Обычно Лихорадка затрагивает одного из восьми людей в данный момент находящихся на этой территории, а не только местных жителей.

В течение короткого промежутка времени, находясь под воздействием помешательства (полдня или меньше) «Ведомые Лихорадкой» активно ищут оружие и цели для убийства. Кровапролитие не остановить, если только не связать или не лишить сознания «зараженных». Они будут пытаться убить или покалечить любого, кто им мешает, но в остальных случаях совершенно не замечают «не целевых» людей, даже если перед ними очевидная угроза или ловушка. Помешательство всегда заканчивается внезапно: когда «зараженный» при смерти (но они будут пытаться совершить убийство, даже если могут только ползать или дергаться) или может просто внезапно пропасть – в этом момент «зараженный», мокрый от пота, пару раз покачнется, и упадет, потеряв сознание.

Действия всех ведомых Лихорадкой быстры и поспешны, но их способность к планированию и разумному мышлению различается. Одни заиклены и способны часами пытаться взобраться на стену или выбить забаррикадированную дверь, чтобы добраться до целей, которых они там видели, другие же, встретившись с препятствием, находят пути обхода, даже если они не очевидны и требуют использования специальных средств (например, веревки).





Лихорадка упоминается в древних свитках Королевств. Известно, что она вспыхивает редко – примерно раз в три года в какой-то одной части Фаэруна. Никто не знает, чем вызваны вспышки, хотя было выдвинуто много теорий и некоторые мудрецы и жрецы продолжают изучать этот вопрос.

Сейчас (это медленно выяснялось на протяжении многих лет) утверждают, что Лихорадку вызывает употребление тех или иных фруктов или грибов, питья, протухших продуктов, а так же их сочетаний.

Чаще всего происхождение Лихорадки приписывается божествам, ее называют «Безумием Богов», и объясняют его не болезнью, а «испытанием» (или как-нибудь еще) посланным богами. Большинство духовенства отчаянно отрицают эту точку зрения, и мудрецы многое отдали за ответ (полагают, что спрашивали даже у божеств, а не у смертных посредников) - боги ничего не могут поделать с Убийственной Лихорадкой.

Бог Тир даже однажды намекнул, что боги вообще не имеют отношения к Убийственной Лихорадке: «это не Безумный Цирик, не Гниющий Моандер и не Шар Хозяйка Ночи». Слепой бог уверенно сказал о тех, кто не виноват в появлении Убийственной Лихорадки, но ничего не сказал о том, кто может вообще быть виновен.

У зараженных лихорадкой, обычно, не остается никаких воспоминаний о помешательстве. Они не помнят ни куда шли, ни что делали, но могут помнить какую-нибудь незначительную деталь (упавшая пуговица, камень или дверной замок), которую видели, пока находились под действием лихорадки. Они не помнят об убийствах, драках и пролитой крови, и часто недоумевают, видя заляпанную кровью одежду и оружие в своих руках, но объяснить, что произошло, не могут.

Известно, что некоторые правители изучали происхождение Убийственной Лихорадки, чтобы оградить дорогих им людей или надеясь использовать помешательство как оружие, но никто не смог даже понять как предсказать появление лихорадки и ее цель, не говоря уже о контроле или влиянии на явление.

Несколько жрецов и магов заметили, что Убийственная Лихорадка никогда не появляется в храмах, рощах и других священных местах или там, где есть мощная постоянная магия (магическое поле или мифаль, замок или другое здание, защищённое наложенными на стены заклинаниями или лагерь с наложенной по периметру магией,





хоть и временной). Но Эльминстер предупреждает, что вполне возможно «такие случаи просто не были задокументированы», и не стоит принимать это, как правило. (Мудрец Шэдоудейла говорит, что сам не знает причину Лихорадки, но его товарищ – избранный Мистры Келбен «Черный Посох» Арунсун считает, что это последствия заклинания, брошенного Фаэриммом или иллитидом - но маг погиб, так и не закрепив эффект.)

Мудрецы, нанятые правителями для изучения помешательства, отмечают, что некоторые «ведомые» становятся помешанными, но не причиняют никому вреда, потому что все время тратят на поиск неведомой цели, слоняясь по полям. Мудрец Ретмир из Криммора указывает, что такие «помешанные путешественники», кажется, действительно двигаются к известному им месту, где они надеются найти то, что ищут.



Теория «Чешуйчатой инфекции» предложенная Мертримом из Аскатлы причудлива и сумасбродна, но Эльминстер (являющийся критиком Илдро Мертрима) говорит, что не исключает такой возможности. Мертирим полагает, что «помешанные»





были заражены «выделениями» кожи дракона, который не найдя партнера, нуждается в крови определенных существ (как раз цели «помешанных») для оплодотворения яиц, или попали под действие действующих на область магических эффектов созданных с теми же целями. Драконы не показываются, но посылают своих человеческих (обычно управляемых заклинаниями) слуг, чтобы собирать запекшуюся кровь, оставшуюся после побоища или тайно следовать за «ведомыми» и забирать кровь, пока все отвлечены шумихой.

Другая теория состоит в том, что неизвестные науке грибы или цветущие растения, выбрасывают в воздух споры или пыльцу (в случае городских вспышек, возбудитель переносят птицы) вызывающие кратковременное безумие, превращающее людей в маньяков.

Есть предположение, что Убийственную Лихорадку переносят (или распространяют ее истинную причину) караванщики и авантюристы, так как зафиксировано много случаев присутствия и тех и других при вспышках помешательства. Другие смеются над такой теорией, отвечая, что они там оказываются именно потому, что местные жители говорят о Лихорадке, ища их помощи, или зазывают, боясь, что торговля иссякнет, если все прознают о помешательстве.

Одна группа авантюристов - Звенящие Клинки из Элтурела, считает, что их преследует Красный Маг и заклинаниями вызывает Убийственную Лихорадку в постоянных дворах и тавернах, надеясь, что «зараженные» убьют их. Маги относятся к этому с недоверием, указывая, что упоминания о лихорадке появились задолго до появления Красных Магов. Другие же мудрецы замечают, что хоть появление Убийственной Лихорадки вследствие заклинания тейских магов и маловероятно, но нужные заклинания могли передаваться от мага к магу или быть найдены в свитке или книге давно умершего заклинателя, и поэтому такую возможность тоже не стоит исключать.

Но как говорит Эльминстер, сколько бы книг не было написано о Королевствах, количество тайного и неизведанного превосходит все записанные знания. И так, вероятно, будет всегда.

