



Система AD&D2  
Сеттинг «Забытые Королевства»  
Журнал «Дракон» №168 (апрель 1991)

## Отважные арфисты (Harpers Bold)

Две звезды во вселенной «Забытых Королевств»

Эд Гринвуд (Ed Greenwood)

«Арфисты», таинственная и уважаемая организация на Севере мира «Забытых Королевств». Многие из наиболее могущественных арфистов хорошо известны, даже легендарны, и фанаты Королевств требуют подробностей об этих тяжеловесах. Однако намного больший интерес для большинства ДМ'ов представляют арфисты-легковесы – персонажи средних уровней, достаточно мощные, чтобы постоять за себя в столкновениях с персонажами, но не уделать их, или не настолько знаменитые (для арфистов), чтобы их сразу узнали. Ниже представлены две такие персоны.

### Джастар Белнолд (Jhastar Belnold)

Человек-мужчина, рейнджер 7-го уровня

**ARMOR CLASS:** -1

**MOVE:** 12

**HIT POINTS:** 59

**NO. OF ATTACKS:** 3/2

**ATTACK BONUSES:** +3 к атаке (Сила и магия), +7 против орков (включая рейнджерские черты)

**DAMAGE/ATTACK:** Оружием (+1 за Силу, +2 за магию, +4 против орков)

**SPECIAL ABILITIES:** Выслеживание (премия за уровни +2); скрываться в тенях 48%, бесшумная ходьба 60%, животные получают -3 к спас-броскам от жезлов, когда рейнджер их успокаивает

**MAGIC RESISTANCE:** Нет

**ALIGNMENT:** Хаотично-добрый

**PROFICIENCIES:** *Оружейные:* длинный меч, копьё, боевой топор, кинжал, кистень, длинный лук; *мирные:* бой вслепую, чувство направления, верховая езда (наземная), плавание (плюс выслеживание)

**LANGUAGES READ & SPOKEN:** Всеобщий, эльфов, орков, гоблинов

S 17 D 17 C 17

I 15 W 15 Ch 16

Возраст: 26

Размер: М

Рост: 6 ф. 2 д.

Вес: 211 фунтов

Волосы: Каштановые Глаза: Серые

**Имущество:** Кольчуга+1, щит+1, длинный меч+2, два зелья исцеления

**Сокровище:** 1-20 gp, 1-22 sp, 1-10 cp

Джастар Белнолд неутомимый путник Севера и Драконьего Предела «Забытых Королевств». Один из наиболее активно действующих в открытую арфистов, он посвятил





свою жизнь битве со злом, помощи попавшим в беду путникам и борьбе с необдуманно уничтожающими дикую природу лесорубами и охотниками.

У Джастара пронзительные серые глаза, а губы обычно сомкнуты и мрачны. Однако нельзя сказать, что он лишен чувства юмора, и он прекрасный танцор и певец. Уроженец Секомбера, он вырос в диких лесах, сражаясь с набегами орков, гоблинов и кобольдов бок-о-бок с другими крестьянами. Ранняя любовь к опасности соединялась с растущим мастерством в обращении с оружием, и вот уже достоинства Джастара признал местный рейнджер Тондьер «Вражий Млат» Торнстар. Ватага Торнстара была группой преданных своему делу закаленных бойцов, скитающими по землям к востоку от Уотердипа, сражаясь с разбойниками и злыми существами, жаждущими разграбить местные поселения.

Свой конец Торнстар встретил в замке Драконье Копье, защищая группу паломников от нападения нечисти (баатезу). Большинство из ватаги Торнстара погибли в бою. Джастар и еще двое уцелевших, следуя приказу Торнстара, бежали с паломниками на север, доставив их в безопасности через Великую Топь в Секомбер. Один из паломников, жрец Латандера, назвал Джастара «галантным юным воином, столь добрым к нам, сколь безжалостным к злым тварям».

Членство в ватаге Торнстара принесло Джастару кое-какой авторитет в Секомбере, где к нему обратилась колдунья арфистов Глендара Маэрорстар. Он согласился примкнуть к арфистам, и за следующие три сезона Глендара познакомила его со многими рейнджерами, бардами и друидами арфистов. В это время Джастара обучали столь достойные рейнджеры как Дар Орлспеар и Таммастер Спарлион, и он часто отправлялся в Великую Топь сражаться со злом.

В конце концов Джастар начал действовать самостоятельно, отправившись в опасные земли к востоку от Края Холмов. Там он помогал боевым ватагам арфистов и кормирцев против жентиларских войск, и оказался в гуще титанического сражения. Трое союзных Жентариму бихолдеров загнали ватагу кормирцев в глубокую долину, учинив великую бойню. Джастар и трое других арфистов спасли своих соратников-кормирцев, отважно атаковав глазатираны. Один из арфистов использовал заклинания «полета» и «невидимости», чтобы доставить Джастара и остальных арфистов, вооруженных утяжеленными сетями и *ожерельем стреляющих шариков*, в воздух над бехолдерами. Бехолдеры были вынуждены бежать – одного убил Джастар, съехав на нем на землю, пыряя при этом в центральный глаз.

С тех пор Джастар стал чем-то вроде героя среди путников и старателей Севера благодаря своей привычке появляться из ниоткуда в самой глуши и помогать попавшим в беду. Он предпочитает действовать в одиночку, но охотно будет сотрудничать с другими



Artwork by Paul Jaquays





арфистами, если те сумеют отыскать его. Недавно Джастар обрушился на укрепленный лагерь шайки орков и в одиночку перебил их, разжившись волшебным оружием и доспехами, которые орки награбили в какой-то забытой гробнице ранних человеческих королевств Севера.

### Талантра Боуджентл (Talantra Bowgentle)

Человек-женщина, бард 8-го уровня

**ARMOR CLASS:** 4

**MOVE:** 12

**HIT POINTS:** 46

**NO. OF ATTACKS:** 1

**ATTACK BONUSES:** Нет

**DAMAGE/ATTACK:** Оружием

**SPECIAL ABILITIES:** Заклинания, влияет на реакцию противника (штраф к спас-броску -2), вдохновляет соратников, с вероятностью 40% опознает волшебный предмет, отменяет воздействие песен и стихов, используемых в качестве магической атаки, лазает по стенам 95%, обнаруживает шум 75%, шарит по карманам 70%, читает на языках 25%

**MAGIC RESISTANCE:** Нет

**ALIGNMENT:** Нейтрально-добрая

**PROFICIENCIES:** *Оружейные:* длинный меч, кинжал, дротик, дубинка; *мирные:* бой вслепую, чувство направления, использование веревки, плавание

**LANGUAGES READ & SPOKEN:** Всеобщий, кентавров, карликов, эльфов, полуросликов, гномов

**SPELLS COMMONLY MEMORIZED:** Очаровать человека, свет, волшебный снаряд, изменить себя, невидимость, трюк с веревкой, молния (полную книгу заклинаний DM должен придумать самостоятельно)

S 15 D 18 C 16

I 16 W 17 Ch 17

Возраст: 27

Размер: М

Рост: 5 ф. 6 д.

Вес: 122 фунта

Волосы: Темно-рыжие Глаза: Зеленые

**Имущество:** *Кольцо защиты+2, кольцо регенерации, эльфийский плащ, эльфийские сапоги, один кувшин притираний Кеотома*

**Сокровище:** 4-32 gr, 1-20 ep, 1-12 sp, 1-10 cp, 1-10 кровавых камня(50 gr каждый) в каблуках сапог

Талантра Боуджентл это легендарная «опасная леди» Побережья Мечей мира «забытых Царств». В юности она служила наемной охранницей в гаремах Калимшана (единственный доступный ей, наделенной силой, но не умением «варварской» сироте, способ пропитания). И хотя она также известна своими талантами в пении, ее дальнейшие подвиги вора драгоценностей были более знамениты, достигнув кульминации, когда она выдала себя на великом пиршестве за злую Шаирн Деларну, визиря Калимшана. К тому времени, как подлинную Шаирн обнаружили в кладовке раздетой, связанной и разъяренной, Талантра давно уже смылась, прихватив усыпанное изумрудами платье Шаирн из паутины и расшитый золотом и финифтью корсаж.





Следующие несколько месяцев за головой Талантры охотились наемные убийцы. Охота прекратилась, когда однажды утром проснувшись Шаирн обнаружила в своей кровати не менее 11 отрубленных голов – головы принадлежали нанятым ею убийцам, и каждой в рот было вложено послание: «Не проще ли будет снять всего одну голову – твою – вместо того, чтобы развлекаться, обезглавливая этих настойчивых и, похоже, бесконечных молодых джентльменов.

Однако, когда охота Шаирн прекратилась, Талантра пропала из виду. Несколько лет о ней не было ни слуху, ни духу. Большинство (по крайней мере, в Калимшане) сочло, что Шаирн или другие враги Талантры сумели оборвать ее жизнь. Естественно, они ошибались. Талантра на время осела в Тильвертоне, к востоку от Кормира в Драконьем Пределе, в качестве официантки. Там она смотрела, как народ странствует по торговой дороге, и прикидывала, чему ей следует посвятить свою жизнь помимо краж, пусть даже краж у злодеев.

В конце концов она повстречала Рыцарей Миф Драннора и полюбила рейнджера Флорина Соколиную Руку, который на тот момент был один. После этой короткой встречи она ушла прочь, возжадав жизни странствий и приключений на Севере, и по-новому оценив красоту лесных чащ. Она странствовала в одиночку, и прибыла в Кинжальный Дол совсем как Рандал Морн, лорд долины, перед лицом тяжелой атаки посланных Твердыней Жентил орков.

Талантра и Рандал испытали сильное влечение друг к другу, но Рандал отослал Талантру ради ее же безопасности прочь в компании проходившей мимо арфистки, искательницы приключений Шаранрали. Шаранрали, знаменитая воительница, отвела Талантру в Серебряную луну на севере Побережья Мечей. В рядах обитающих в окрестностях Серебряной луны арфистов Талантра повстречала добрых и верных друзей, и она присоединилась к их организации. Восторг от их общества вылился в возвращение детской любви к балладам, и Талантра возобновила карьеру барда.

Ныне Талантра странствует Севером в одиночку или в компании других арфистов. Она придет на помощь окруженным женщинам, друидам, рейнджерам или, если враг превосходит числом, искателям приключений любого сорта, которых осадил орки, разбойники или злые существа дикой местности. Талантра «даже не однофамилец» магу Bowgentle, описанному в книге-источнике FR4 «Магистр», и в статье «Страницы от магов IV» из 97 выпуска журнала «Дракон» (в последнем его опечатали как «Bowgengle»). Обычно она вооружена длинным мечом с серебряным клинком и как минимум восемью кинжалами, укрытыми в самых разных местах. У Талантры всегда с собой ручная арфа или свирель, ну и как минимум 60 футов черного вошеного шнура, обычно обернутого вокруг талии на манер пояса.



Перевод: Дрого

Помощь в верстке: Amethyst Bard

