



Из серии статей: «Выковывая Королевства»

Архив от 12.11.2013г.

«Лорд Стоков»

Автор: Эд Гринвуд;

Перевод: Amethyst Bard;

Многие в Королевствах наслышаны о том или ином герое, победившем дракона, нашедшем Улот Марр (это Потерянный Камень Мастерства Двеомеров, для тех, кто не мудрец), свергает коррумпированных правителей, но ежедневно появляются такие герои, о которых почти не говорят – или которые воспринимаются не как мастера меча или сияющие паладины.

Описанный здесь герой – тот, кто недавно поднялся до внимания гражданских властей, и стал известней многих авантюристов, который странствует по некоторым городам Фаэруна – прежде всего по городам у которых нет роскошной возможности (если это можно так назвать) сливать свои отходы в море или реку.

Я опишу тихого, умного гнома средних лет, которого знают во многих землях, и который никогда не махал мечом, и не швырял в гнев закливания. Я расскажу вам о Джостере Барбеллоу, Лорде Стоков.

Создание Вонючего Потока.

Проблема любого крупного поселения – куда девать отходы жизнедеятельности, производимые людьми и животным постоянно. «Никуда» - это не выход, потому что если селение стоит не на горе с круто обрывающимися по периметру скалами (характерно для





крепостей и очень редко для городов), город скоро утонет с собственной «вони» (используя самый вежливый повседневный термин).

Многие селения окруженные фермами, платят извозчикам экскрементов, чтобы те собрали отходы (часто ночью или рано утром, иногда – как показало в романе «Дочь Эльминстера» - по системе «медная-за-ведро») и вывезли их за пределы «ветров» города, сваливая их в навозные кучи или даже сразу на фермы как удобрение. Если удобрение «прогнивает» достаточно долгое время, это порождает несколько проблем для местных жителей (любые паразиты и болезни появляются и множатся, и большинство людей с крепким здоровьем «привыкают» к ним), но чаще несет большие неудобства для странников (что в реальном мире иногда называют «Местью Монтесумы», «расстройством туриста» и прочими эвфемизмами).

Сточные воды, заражающие местную воду могут стать большой проблемой, но, как известно, обычно для готовки и питья используют кипяченую воду или делают «слабое пиво» или другой алкоголь для питья.

Портовые или стоящие на реках города обычно используют самый простой и дешевый способ – они используют движущуюся воду (реки, протоки или оба сразу) чтобы вымыть местные отходы в какое-нибудь другое место. Такое поведение может вызвать проблемы ниже по течению, и настоящие войны разгорались на этой почве. Но внутренние города, около которых нет крупных рек, и которые зависят от маленького источника или колодца, могут так загрязнить единственный источник питья.

Обратите внимание на гномов. В Королевствах, дварфы и халфлинги, а так же в редких случаях инициативные эльфы и люди строили канализационные системы для крупных городов, но именно гномы столетиями специализировались, проектировали, строили, восстанавливали, и совершенствовали канализационные системы для больших городов со смешанным населением. Обычный человек-горожанин может и не осознавать, что коллекторы под их ногами спланированы, увеличены и построены под контролем гномов, но когда коллектор ломается (или скорее «поднимается» в дома, иногда еще и бьет как гейзер, но всегда результат прискорбный) они очень и очень быстро начинают интересоваться подобными вещами.





Джостер Барбеллоу

А вот здесь появляется Джостер Барбеллоу. Член одной из трех самых многочисленных гномьих семей или кланов, известных экспертными знаниями коллекторов (Барбеллоу, Нарленс и Таллоус). Джостер заработал свою репутацию за прошедших три десятилетия в ходе которых он анализировал, успешно строил, улучшал и расширял канализационные системы Фента, Элверсалта, Нонтала, Эльтуреля, Риатавина, Сарадуша и Секомбера. Каждый город нанимал его, выдергивая у другого, потому что проблемы буквально давили, но он успешно справлялся со всеми. Где-то в пути, кто-то назвал его «Лордом Стоков», так прозвище и прикрепило.

Частично, успех Джостера в улучшении насосов, сделанных и усовершенствованных многими изобретателями гномов (устройства которые перемещают воду и отходы по канализации с помощью того, что бы мы, жители реального мира, назвали винтами Архимеда). Частично он стал известен благодаря своим собственным работам над поедающими экскременты грибами. Это принесло ему славу большую, чем у многих авантюристов.

Грибные хозяйства.

Гномы давно выяснили, что клюквенники и травяные поверхностные болотные растения (знайте, что эти названия делятся на десятки различных растений растущих по всему Фаэруну, и те, кто хочет повторить результат водоочистного процесса, должен найти правильное растение), так же как и десятки подземных грибов (распространенных в пещерах верхнего Подземья), могут фильтровать и питаться отходами, очищая воду от токсинов, частиц мочи и экскрементов так, что она вновь становится питьевой.



Самые популярные (среди чистильщиков-стоков) «чистящие грибы», расположенные в порядке убывания по распространенности и использованию:





- **Краснорог** – высокий, тонкий, очень ядовитый малиновый гриб с красно-коричневой поднятой шляпкой и длинным стеблем, который скорее походит на большой лошадиный хвост. Он может вырасти от размера по колено до роста среднего человека, толщиной с запястье взрослого человека, или высотой от семи футов (2м) и толщиной как молодое темное дерево или тонкая талия взрослого человека.

- **Длиннотолк** – темно-коричневый гриб, который, казалось бы состоит весь «из ствола», формирующего наверху морщинистую коричневую шишку, а не купол. Высотой они примерно с человека, но могут вырасти до двенадцати (3,6 м), а при большом количестве питательных веществ и до четырнадцати футов (4,3м) высотой. Его высота стала аналогом канарейки в угольной шахте, показывая место скопления сточных вод.

- **Аддергал** – так же называемый «мозгокуст», извилистый, похожий на куст, цвета коричневого эля слабо светящийся гриб, похожий на гигантский мозг человека с отростками «детками-мозгами». Он вырастает огромным комом высотой по пояс, его легко можно разрезать и пересадить, если его тронуть или повредить от него исходит сильный похожий на корицу запах. Этот запах привлекает мух и других насекомых, которые садятся на его липкую поверхность. Насекомые потом всасываются и перевариваются (поэтому он пользуется спросом у тех, кто хочет избавиться от мух).

- **Сингур** – большой зеленовато-белый гриб, с противным сладким запахом, растущий близко к земле на толстой древоподобной ножке, но имеет при этом огромные круглые куполообразные шляпки (некоторые размером с человеческие дома). Он испускает сильное желто-белое постоянное свечение, которого достаточно для чтения, и живет в симбиозе с лаэдур-червями. Этот похожий на личинку коричневый обычный червяк и прогрызает и пожирает трупы, гниющие растения, экскременты и все, что не является камнем и металлом (эти медлительные родственники личинок гнили не станут есть живую плоть, если будет альтернатива).

Чтобы достигнуть эффекта очистки сточных вод, эти грибы должны быть посажены в правильных комбинациях и достаточном числе. Гриб должен быть посажен в почву где достаточно гравия или скалистых образований и маленькое количество глины, чтобы экскременты не оказались между слоями почвы и иметь приток воздуха. Гриб





должен располагаться таким образом, чтобы вода могла просачиваться через него, а не сливалась обратно в вечно наполненные помойные ямы.

Все это влечет огромное количество работ – перемещение почвы, создание дренажных каналов и т. д. – выполняемых теми, кто в этом действительно разбирается.

Но нужно не только посадить грибы и обеспечить дренаж, но и доставить чистую воду на поверхность для повторного использования. В некоторых местах насосы приводятся в действие силой рабов или заключенных, но большинстве случаев мулы, волы и лошади привязываются к осям и ходят по бесконечному кругу, поворачивая рукоять, которая посредством подземных шкивов и приводных ремней работает как насос. (Более старые насосы – гигантские плунжера, известные в Королевствах как «ласточки-поршни», и более новые – винты Архимеда, обычно известные в Королевствах как «глотающие спирали».)

С грибными хозяйствами обычно возникает три проблемы, требующие найма авантюристов: вторжения из Подземья по туннелям или естественным полостям (соединяющим грибные рощи на уровне нижнего Подземья), тайное использование грибных рощ для сокрытия сокровищ, контрабанды и даже похищенных людей, и гулгутры.

Гулгутры (отиги и нео-отиги) очень любят грибные рощи. Они быстро растут в многочисленных экскрементах, тепле (из-за процессов распада) и влажности (присутствие воды и мочи). Кроме того, такие условия идеальны для размножения. Эти существа дают потомство два раза в год, обычно принося одного отпрыска, но все чаще встречается два и более, которые после шести месяцев взращивания и обучения родителями, перемещаются помогающими Джостеру авантюристами на новое место. Места переселения могут располагаться в этой же канализационной системе или в навозных кучах и грибных рощах других городов.





Беспокойные слухи

За годы в большинстве мест где работал Лорд Стоков возникли слухи, что Джостер Барбеллоу спокойно сотрудничает с гильдиями воров и другими сомнительными организациями и культами, позволяя им использовать в своих целях грибные рощи, и делать там что угодно, а в замен, те регулярно платят арендную плату определенным «коллекторам» семьи Барбеллоу.

Так и оказалось в Фенте, но не известно, был ли вовлечен в это Джостер, и знает ли он о такой практике.

Позже пошел слух о его сотрудничестве с допельгангерами и даже бехолдерами под землей, тогда все местные гильдии высказались против найма его на работу на «их» территории и (как давно сказал Эльминстер) «Слух стал оружием самых трусливых».

Все таки, правда о Джостере Барбеллоу должна быть раскрыта. У любого ДМа он может быть разным, в своей кампании по Королевствам. Игроки, в конце концов, бесконечно изобретательные существа.

Кому тушеной гулгутры?

Информацию о других переводах

можно узнать по:

e-mail: moon_bard@mail.ru

Skype: amethyst_bard

Site: <http://cormyr.nethouse.ru>

Информация предоставляется в ознакомительных целях, не для коммерческого использования. Вся информация, а так же изображения принадлежат их авторам и используются в ознакомительных целях.

