



Система AD&D1 или 2
Сеттинг «Забытые Королевства»
Журнал «Полиэдр» №69 (март 1992)

СТРАННАЯ ПАРУШКА

(The Odd Couple)

Дэвид Карл Аргалл (David Carl Argall)

Пара интересных НИПов-заклинателей для вашей следующей сессии по
AD&D.

Уиллак Таттрид (Willac Tatthryd)

Людоед-женщина (ogre), священник/боец 3/3

STR: 18/49

INT: 8

WIS: 14

DEX: 10

CON: 9

СНА: 8

АС обычный: -3

АС сзади: -2

Нр: 16

Мировоззрение: Хаотично-добрая

Языки: Всеобщий, поверхностно людоедский

Возраст: 23

Рост: 9 футов 5 дюймов

Вес: 533 фунта

Волосы/глаза: Черные/карие

Оружейные навыки: Пехотный кистень, пехотная палица, кистень всадника, моргенштерн

Мирные навыки: Целительство (13), наземная езда (17), религия (14), приручение животных (13)

Снаряжение: Маленький серебряный щит, кистень всадника, палица пехотинца, серебряный святой символ.





Волшебные предметы: *Пластинчатый доспех эфирности* (19 зарядов), *зелье контроля млекопитающих*

Заклинаний в день: 4, 1

Сферы: Общая, астральная, очарования, боевая, создания, прорицания, стихий, исцеления, некромантии, защиты, призывания, солнца

Обычно приготовленные заклинания: «лечить легкие раны», «команда», «свет», «обнаружить магию», «удержать человека»

Несмотря на человеческое происхождение, Уиллак выглядит типичной людоедкой. Кожа у нее почти такая же темная, как и ее грязно-бурые глаза, а длинные черные волосы заплетены в три косы, доходящие до середины спины. Уиллак обожает носить доспехи, и редко ходит без них. Чуть ли не каждый день она надраивает доспехи и свой маленький щит до зеркального блеска.

Родившуюся человеком-мужчиной в Хилльсфаре, Уиллак(а) растил ее (его) бедный отец-фермер. Юноша рано почувствовал влечение к религии, забросил мирскую жизнь и стал ищущим приключений жрецом. Однако два года назад во время экспедиции в Кормир, его убил медведь. Храм Уиллака поспешил реинкарнировать его, но результат вышел слегка неожиданным – Уиллак стал людоедкой.

В своем новом теле Уиллак принялась осваивать боевые навыки, желая воспользоваться преимуществами новообретенной силы. Вместе с тем не прекращала она и жреческого обучения. Хотя к нынешнему времени она уже привыкла к новому телу и полу, с прочими храмовыми жрецами и жрицами она не очень-то ладит. Ее человеческие собратья иногда ощущают дискомфорт в ее присутствии.

Когда она чувствует себя особо не к месту, то отправляется на поиски приключений, присоединяясь к различным группам героев, нуждающихся в крепкой руке и быстром заклинании «лечить легкие раны». К несчастью, она не может изгонять нежить. Уиллак считает, что утратила эту способность, когда реинкарнировалась в новом теле.

Наиболее примечательное из ее приключений случилось, когда ее партию одолела шайка людоедов. Ее вместе с товарищами доставили в лагерь людоедов, где они должны были стать главным обеденным блюдом. Однако меню было стремительно пересмотрено, когда вождь людоедов узрел красу Уиллак. Коварная Уиллак сумела напоить вождя в зюю и удрала со своими товарищами – не забыв и *пластинчатый доспех эфирности* вождя. Уиллак забрала трофей себе, против чего ее друзья по поиску приключений не возражали.

Уиллак теплая и дружелюбная, хотя немногие незнакомые с ней знают это, потому что трудно отличить ее улыбку от оскала. Обычно она мягкая и мирная, часто пытается убедить своих товарищей по приключениям воздержаться от нападения. Известно, что она даже лечила своих противников.

Недавно людоедка вышла замуж за собрата-искателя приключений по имени Брегуброд Дриктцини, поклявшегося в неумирающей любви к ней. Брегуброд ухаживал за Уиллак несколько месяцев, и сперва та испытывала неловкость от изливаемых на нее внимания и страсти. Однако она, в конце концов, тоже полюбила его и согласилась стать его женой. Ныне она осваивается в замужестве и следует советам Брегуброда почти во всех делах.





Брегуброд Дриктцини (Bregubrod Dryctcyuni)

Человек-мужчина, колдун (conjurer) 3-го уровня

STR: 10

INT: 18

WIS: 8

DEX: 12

CON: 18

CHA: 8

АС обычный: 6

АС сзади: 6

Нр: 29

Мировоззрение: Хаотично-добрый

Языки: Всеобщий, древний всеобщий

Возраст: 22

Рост: 6 футов 7 дюймов

Вес: 177 фунтов

Волосы/глаза: Черные/карие



Оружейные навыки: Кинжал

Мирные навыки: Древняя история (17), пивовар (18), чтение/письмо на всеобщем (19), чтение/письмо на древнем всеобщем (18), колдовское дело (16), травоведение (16), применение веревки (12)

Снаряжение: Кожаный рюкзак, четыре кожаных мешка, 10 кинжалов, девять флаконов святой воды.

Волшебные предметы: зелье невидимости, зелье контроля млекопитающих

Заклинаний в день: 5, 3, 2

Книга заклинаний: Первый круг: «доспех», «пылающие руки», «трюк», «очаровать человека», «обнаружить магию», «увеличить», «смазка», «гипноз», «прыжок», «свет», «скакун», «читать магию», «электрошок», «сон», «бабай», «невидимый слуга»; Второй круг: «сверкающая пыль», «улучшенная фантасмагория», «кислотная стрела Мелфа», «зеркальные подоби́я», «трюк с веревкой», «призыв роя»; Третий круг: «пылающая стрела», «невидимость в радиусе 10 футов», «вампирическое прикосновение»

Внешне Брегуброд не шибко привлекательный – смуглый, в темных одеждах, с длинными прямыми черными волосами и худой как скелет.

Карьеру искателя приключений он начал чуть больше года назад. В то время душа колдуна была темнее, и ему грезилось превращение в лича, когда он достигнет должного уровня могущества. Окрыленный подобными мечтаниями, он, не раздумывая, согласился стать оруженосцем людоедки. Представьте себе, какой ужас он испытал, обнаружив, что на самом деле работает на реинкарнированного человеческого жреца доброго мировоззрения. Однако к тому времени ему уже начало нравиться общество людоедки и ее друзей по поиску приключений. Их присутствие – и постоянные проповеди людоедки – потихоньку сделали из него хорошего человека. Он признателен своим товарищам за то, что они спасли его душу.

Брегуброд втрескался в Уиллак после того, как хлебнул слишком много зелья, оказавшегося *приворотным*. Когда магия подействовала, то первой, кто попалась ему на глаза, была Уиллак. Он преследовал ее, пока та не согласилась выйти за него замуж.

Несмотря на спасение своей души, Брегуброд остался жмотом. Он довольно охотно помогает другим, но часто требует ответной помощи. Он часто предлагает обменяться заклинаниями – но лишь тогда, если сам он выучит больше заклинаний, чем отдаст. Он демонстрирует сильное желание спасать людей, особенно если те должны ему деньги.

Подобно многим волшебникам Брегуброд острожен. Он всегда держит наготове заклинание «доспех» и таскает кучу флаконов святой воды (на случай встречи с нежитью). В бою он всегда первым делом накладывает «зеркальные подоби́я».

Обычно колдун действует в холодной, расчетливой манере. Он не любит пустой болтовни, предпочитая тратить свое время на изучение магии или древних знаний.

Он предан Уиллак и научился игнорировать едкие комментарии, получаемые во всех городах, куда бы они ни пришли. Он потакает всем ее прихотям и, несмотря на весь свой эгоизм, часто покупает ей подарки. Брегуброд считает себя ответственным за семейные финансы и любит решать, в каком приключении они станут участвовать.





Идеи приключений

- ❖ В последнее время Брегуброд много читал по древней истории, и сложил воедино намеки и легенды о древних сокровищах. Однако ему требуется группа искателей приключений, чтобы помочь ему и Уиллак добыть ценности. Он пытается убедить группу персонажей присоединиться к его экспедиции – но будет настаивать на том, чтобы большая часть сокровищ досталась ему.
- ❖ Брегуброд и Уиллак слишком долго пробыли в городе и теперь ищут развлечений. Брегуброд хочет со своей женой присоединиться к первой же группе, покидающей город (т.е. к персонажам). Группы искателей приключений уходят за богатством и магией, и Брегуброду хочется немножко того и другого.
- ❖ Брегуброд сообщает группе персонажей, что он эксперт по близлежащей местности и будет отличным проводником – за мзду, разумеется. Если же персонажи путешествуют в местность, о которой у Брегуброда нет сведений, он подготовит достоверную фальшивку, либо же быстренько проведет необходимые исследования, если до начала путешествия у него будет несколько дней.
- ❖ Магическое исследование показало, что на Уиллак лежит проклятие, не дающее ей изгонять нежить. Персонажей призывают найти средства снять проклятие.

Перевод: Дрого

Помощь в верстке: Amethyst Bard

