



Система AD&D1 или 2
Сеттинг «Забытые Королевства»
Журнал «Полиэдр» №60 (июнь 1991)

Две головы лучше одной

Эрик Бойд (Eric L. Boyd)

Друид-послушник бродил по храмовому саду, надеясь повстречать говорящего белого слона, чьи речи, будто бы, слышал вчера другой послушник. Однако воодушевленные поиски увенчались двумя голосами, доносящимися со стороны храмового пруда. Голоса спорили о дефиниции некоего экзотического термина, именуемого «экзистенциализмом». Заинтересовавшись, послушник остановился на секундочку, пытаясь что-нибудь уяснить из разговора.

- Нак, - утверждал первый голос, - ты явно просмотрел роль хаоса в формулировании твоей логики.

- Напротив, Ник, мой заблуждающийся брат, - ответил второй. - Ты явно просмотрел тенета закона и их воздействие на мультиверсум во втором постулате Первого дискурса Каамууса.

Но тут под сапогами послушника хрустнула веточка, и над большим кустом вдруг выросли головы двух спорщиков. На одной сидел гигантский серебряный шлем в виде драконьей головы. Вторая носила золотой обруч, украшенный изумрудом с кулак взрослого мужчины. К вящему ужасу подслушника, обе головы росли из одного гигантского тела.

И когда послушник мчался в ужасе прочь, голоса произнесли в унисон.

- О, привет, юноша, а мы Никнак...

Никнак Две Головы (Nicknack Two-Heads)

Эттин-мужчина, друид 3-го уровня

STR: 20

INT: 17

WIS: 18

DEX: 12

CON: 18

CHA: 15

АС обычный: 3

Hp: 57 (10 HD)

Мировоззрение: Нейтральный

Рост: 12 футов

Вес: 426 фунтов

Волосы/глаза: Черные/карие

Возраст: 32





Оружейные навыки: Дубинка, ятаган

Мирные навыки: Выживание (горы) (17), верховая езда (наземная, на слонах) (21), охота (17), религия (18), травоведение (17), чтение/письмо (всеобщий) (18)

Языки: Эттинов, орков, всеобщий, трентов

Волшебные предметы: Чудесная статуэтка (белый мраморный слон)

Заклинаний в день: 4, 3

Обычно приготовленные заклинания: (Первый круг) «дружба с животными», «обнаружить магию», «опутать», «обнаружить животных или растения»; (второй круг) «прорицание», добряника», «разговор с животными».

Внешность: Никнак могучий эттин внушительного вида. Левая и правая стороны у него похожи, как отражение в зеркале. Минимум дважды в день Никнак купается, и как результат его кожа бледно-розового цвета. Ногти на пальцах всегда подстрижены, а волосы аккуратно завиты и причесаны. Обычно он носит простую коричневую рясу и сандалии. На правой голове частенько надет серебряный шлем в виде драконьего черепа (выгоревший *шлем противоположного мировоззрения*). Левая же голова носит золотой обруч с темно-зеленым изумрудом стоимостью 5,000 gr (выгоревший *самоцвет проницательности*). За пояс у него заткнуты два гигантских ятагана (3д6 повреждений плюс премия Силы +8). Сражается он ими одновременно без штрафов.





Биография: У Никнака редкий случай – идентичные головы-близняшки, ни одна из которых не доминирует, а их состязание за интеллектуальное превосходство вызвало рост интеллекта у эттина.

Еще в бытность достаточно юным эттином Никнак возглавил могучее племя орков, убив их вождя. Пять лет в окрестных землях царствовал ужас, вызванный его племенем. Когда орду орков под конец разгромила превосходящая армия людей, Никнак обратился к жизни одиночки, стал искателем приключений и начал странствовать по всему Фаэруну.

В одном великом приключении Никнак убил красного дракона и завладел его богатой сокровищницей. Роясь в богатстве, эттин, сам того не ведая, надел на одну из голов *шлем противоположного мировоззрения*, держа при этом в руках *самоцвет проницательности*. Природная симметрия тела Никнака вкупе с мощной магией *шлема* и *самоцвета* вызвала резкую магическую трансформацию. Головы Никнака стали противоположны по мировоззрению – одна стала доброй, а вторая осталась злой. Бедняга эттин чуть не сошел с ума, бродя, не глядя, по лесу, пока его не обнаружил старый друид, Галлан Лесов. С помощью друида Никнак привел головы к равновесию, став нейтральным. Однако Ник до сих пор находит принципы закона более убедительными, в то время как Нака манит хаос – каждое решение принимается после долгих логических диспутов.

Галлан быстро признал природные интеллект и мудрость Никнака, и наставил эттина в основах веры друидов. В дальнейшем Никнак выучился читать и писать, и его головы поглощали любую книгу по философии, религии и морали, какую только могли отыскать.

После долгих дебатов Никнак нашел удовлетворение в учениях Сильвануса и прилежно посвятил себя служению Отцу Дубов. Он вырос как друид и как философ – и как мастер компромисса. После смерти Галлана эттин снова начал странствовать Царствами в поисках новых прозрений и обнаруживая новые чудеса. В своих путешествиях он приобрел *чудесную статуэтку*, белого слона, которого назвал Радж.

Никнака можно повстречать в любой части Царств, обычно верхом на огромном белом слоне. Об эттине-философе расходятся многие легенды. Недавно Никнак стал советником лорд-мэра Вороновой Утеса Чарльза Оливера О'Кэйна. Однако вряд ли он надолго задержится на этом посту – ему нравится путешествовать.

Перевод: Дрого

Помощь в верстке: Amethyst Bard

