



Из серии статей: «Выковывая Королевства»

Архив от 17.12.2013г.

«Отверженный дом»

Автор: Эд Гринвуд;

Перевод: Amethyst Bard;

Много книг и песен написано о гордой и упрямой природе dwarфов, и, хотя этот стереотип, как и другие, порой неверен относительно определенных личностей, в целом dwarфы очень гордятся своим наследием. Они рассказывают о «бородах» своего клана другим dwarфам. Но в темные для расы времена, когда рождаемость низка и число dwarфов, окруженных множеством врагов, сильно сокращается, и клан за кланом исчезают, у многих появляется мысль об основании новых кланов или семей смешанных из нескольких рас. Отверженные dwarфы или просто обидевшиеся и разорвавшие связь с велениями старейшин – часто молодые, живущие в городах dwarфы или искатели приключений, которые увидели насколько стары и неверны наставления старейшин – мечтают о том, чтобы жить совсем другой жизнью, как назвал ее авантюрист Гландрут Келлори, «светлыми Королевствами нынешнего дня».

Келлори – одна из новых dwarфийских семей, вступивших в брак dwarфов, людей, халфлингов и гномов, живущая в Глубоководье, Вратах Балдура и Секомбере, имеющая свои лавки и занимающаяся торговлей (каменные и плотницкие работы, кровля и слесарни), инвестициями и перепродажей (коммерческий «посредник»). Некоторые члены семьи почти постоянно в дороге, ездят на фургонах между тремя городами, где живет семья и зарабатывают звонкую монету, срочно перевозят то, что в дефиците в одном городе и можно купить дешевле в другом.

«Традиционные» dwarфы часто игнорируют подобные семьи (в политическом, если не в персональном, смысле), считая «не dwarфами» и «потерянными для расы». Правители кланов и другие радикально настроенные личности, считают dwarфов вступающих в подобные отношения изгоями, отступниками, «сбрендившими» или «таэлви» (архаичный, вновь вошедший в употребление термин обозначающий «не dwarфа»).





Неизбежно возникают случаи, когда некоторые из подобных дварфов вступают в конфликт с древними кланами (как, например, с домами Данэйксов и Лонгстоунов) из-за горного дела под Секомбером и на северо-восток оттуда прямо до Высокого Леса. Призираемые и униженные, они решили заставить других дварфов проявлять к ним хоть толику уважения, даже если оно идет от ненависти и злобы. В тайне встретившись, они решили основать клан - дом Хелмхорн (названный по имени веселого плута-дварфа искателя приключений и изгоя, недавно погибшего в Глубоководье при битве с контрабандистами), которым будет править шестеро или чуть больше «старейшин» (большинство из которых намного моложе старейшин других кланов).

Новый клан пытался стать равным Данэйксам и Лонгстоунам. И это, что не удивительно для тех, кто знает дварфов, хорошо не кончилось.

Все Таэлви, все до единого

Сначала, старейшины Данейксов и Лонгстоунов пытались игнорировать Хелмхорнов, но долго так поступать не представлялось возможным, если они не хотели бросить богатые залежи в шахтах Секомбера, которыми всецело владели Хелмхорны. Кроме того, живущие на поверхности Хелмхорны имели широкую сеть продаж в порту соседнего Вотердипа и рынке Скорнубела, а так же обладали собственными удобными кузницами и литейными мастерскими. Им просто не нужно было одобрение или поддержка Данейксов и Лонгстоунов.

Сначала старейшины решили использовать насилие, но Хелмхорны дали отпор, нанимая тайных заклинателей не дварфов и наемников, чтобы поддержать собственные силы. И они одерживали верх сражение за сражением.

И хотя доведенный до бешенства Талгорет Данэйкс – старейшина клана Данэйкс, сказал что Хелмхорны «все Таэлви, все до единого», а Лонгстоуны начали называть их Отверженным Домом, говоря, что каждый из их семьи – изгой (и, по-видимому, преступник, или, по крайней мере нарушитель спокойствия, которого вышвырнули за порог), Хелмхорны проигнорировали оскорбления и продолжили добывать, плавить и продавать металл, будто дварфы Данэйкс и Лонгстоун были простыми «пришедшими дебоширами» которые явились, чтобы наложить лапу на шахту, которая по закону им не принадлежит – что, как сказали некоторое человеческие мудрецы, не лишено правды. Данэйкс и Лонгстоун находятся вдалеке от дома, а как только Хелмхорны объявили себя кланом, шахта стала их клановой шахтой.

При этом Данэйкс и Лонгстоун не могли сильно надавить на то, что Хелмхорны «не настоящий» клан, поскольку последние оставшиеся кланы дварфов были основаны так давно, что никто уже и не помнил как именно, а происхождение некоторых из них - очень длинный спор, в ходе которого может много что всплыть. Все у кого есть более веские основания происхождения, тоже объявляют себя кланами. В основном, такие





кланы разошлись с семьями к которым раньше принадлежали. Иногда кланы объединялись, потому что некогда великие семьи становились маленькими, и над ними нависала угроза исчезновения, если не объединиться в союзы против опасностей Подземья и быстро растущих на тех же гористых местностях орчьих орд.

Путь Хелмхорнов

Дварфы становятся молчаливыми и тихими, когда их просят разделить сокровенные мысли или планы на будущее с кем-нибудь кроме их близких родственников. Они часто гnevаются, когда не дварфы таким образом суют нос в их личную жизнь. Группы искателей приключений и торговые союзы скорее исключение, и даже тогда, дварфы считают, что все должно касаться только общих вопросов, имея в виду общее дело, а не личную жизнь. В то же время у дварфов, как и у всех остальных разумных существ, есть и свой взгляд на мир, то есть, они видят мир через призму своих интересов, опыта и стремлений, и их мнения индивидуальны. Дварфы действительно планируют свое будущее шире чем, как шутят халфлинги и некоторые люди, «выжить, вечно точить свой топор и найти любимую глыбу камня».

Дом Хелмхорн разделяет взгляды, которые идут много дальше, чем у большинства дварфов. Они смотрят в будущее (намного дальше настоящего времени), когда кладези будут истощены, и дварфам придется стать «кем-то кроме шахтеров» и жить как мастерам работающим не только с камнем и металлом. Сейчас они продвигают и осваивают новые методы создания еще лучшей проволоки и учатся полировать и обрабатывать горный хрусталь и стекло для получения линз, которые будут увеличивать изображение, не искажая его. Они учатся жить с людьми и иными расами в городах, находить общий язык со всеми: от изгнанных дварфов до орков. Как сказал успешный искатель приключений Татгурд Хелмхорн: «Боритесь и дружите с личностью, а не расой, ведомые древней привычкой. Смотрите на мир сами и делайте свои выводы, мнения предков были хороши в их время, но не в наше». Хелмхорны пробуют новые способы заработка, новые продукты, новую мебель и стили одежды. У них столько же ошибок, сколько и у всех экспериментаторов, но их умы всегда открыты для новых идей, и они часто за пинтами пива говорят о будущем, что они видят в нем и чего ожидают от правителей, гильдий и





других социальных групп (часто человеческих). Как выразилась мудрец Датра из Глубоководья: «некоторые Хелмхорны иногда даже танцуют, хотя еще трезвы».

Несколько известных Хелмхорнов

Хотя дом еще молодой и малочисленный, несколько полнокровных дварфов обрели что-то вроде общественного признания. К ним можно причислить авантюристов Татгурда Хелмхорн и Джарранну «Шута» Хелмхорн. Татгурд – высокий, стройный, красивый дварф, который исследует старые разломы и руины на севере Побережья Меча, в свободное время от постоянного заработка охранником караванов идущих вверх и вниз по Побережью Меча и через Сердцеземье к Морю Падающих Звезд. Джаранну так называют, потому что она – жонглер, комедийная певица и «актёр несуразностей» выступающая в тавернах Глубоководья, совершившая несколько походов в Подгорье, которые обогатили ее.

Самые впечатляющие старейшины клана – гулкоголосые и длиннородые успешные торговцы Горлхарр Хелмхорн и Аластел Хелмхорн. Горлхарр – изготовитель повозок, веревок и торговец различными мелочами, который изготавливает и продает различного рода крюки, большие и малые. Аластел занимается переплетенными чистыми книгами, картами, свитками, тубусами, «дождестойким» и восковым покрытием ценных свитков и бумаг.

Из неполнокровных дварфов семьи некоторые вскоре тоже станут известными – две красивые женщины Хелмхорн быстро поднимаются в вотерхевианских коммерческих кругах, благодаря проницательности и деловой хватке. Они предлагают свои услуги (различного рода делах, и как торговые агенты) дворянам города за процент от прибыли полученной ими, когда они начинают получать заказы. Они – Атла и Бардрейра Хелмхорн, они кузины и дружелюбно настроенные друг к другу конкурентки.

Информацию о других переводах

можно узнать по:

e-mail: moon_bard@mail.ru

Skype: [amethyst_bard](#)

Site: <http://cormyr.nethouse.ru>

Информация предоставляется в ознакомительных целях, не для коммерческого использования. Вся информация, а так же изображения принадлежат их авторам и используются в ознакомительных целях.

