

Система AD&D2

Сеттинг «Забытые Королевства»

Журнал «Дракон» №254 (декабрь 1998)

Гриндэйл Медоуфилд

(Greendale Meadowfield)

Лорд Вороньего Утёса

(A Lord of Ravens Bluff)

Роберт Суриано и Джефф Квик

(Robert Suriano and Jeff Quick)

*Персонажи в кампании «Живой город»
могут под конец достичь власти и влияния,
даже те, кто начинал бедными торговцами.*

Кампания «Живой город» существенно отличается от игр на конвентах. На типичном конвенте вы получаете персонажа, играете четыре часа, затем все. В кампании «Живой город» вы создаете собственного персонажа в городе Вороний Утёс, затем играете им одно приключение за другим. Ваш персонаж развивается на турнирах и интерактивных событиях по всей стране. Подобный уникальный стиль кампании объединяет аспекты турнирных игр с ощущением домашней кампании. Игроки «Живого города» обмениваются историями о приключениях и дружбе по всем США, Канаде и другим странам.

Раскинувшийся у Моря Упавших звезд в мире «Забытых Королевств», Вороний Утёс – это мечта искателя приключений: город, восстанавливающийся после войны и переживающий самый пик экономического подъема. Его населяют 40,000 жителей, включая тех, у кого поблизости есть фермы, но кто называет город домом. В Вороньем Утёсе самый высокий процент искателей приключений среди населения, чем в любом другом городе Королевств, и вы можете стать одним из них. Городу грозят постоянные опасности вроде разбойничающих драконов, коварных Красных Волшебников Тэя, жестоких полководцев и некомпетентных волшебников, играющих с вещами, находящимися за пределами их познаний. Герои нужны и – как и следовало ожидать – героев ищут.

Искатели приключений в Вороньем Утёсе ведут захватывающую жизнь. Не считая опасностей для самого города, есть множество возможностей обогатиться или добиться высокого положения, решая проблемы горожан. Любой может стать рыцарем или членом Городской Стражи, или вступить в гильдию. Возможностям несть числа, и слава и богатство могут поджидать за ближайшим поворотом... впрочем, там может поджидать и смерть.

В кампании «Живой город» может играть любой, но только члены сообщества RPGA гильдейского уровня (Guild-Level™) могут достичь высших эшелонов рыцарства, помещиков или знати. Для дальнейшей информации свяжитесь с сообществом RPGA P.O. Box 707, Renton, WA 98058 или с нашим отделом обслуживания клиентов по электронной почте custserv@wizards.com

Гриндэйлом играет Роберт Суриано. Роберт – ветеран RPGA и AD&D с 12-летним стажем. Его семья включает жену Шерру, черного лабрадора Шень и канарейку Ури Богдонович.



Гриндэйл Медоуфилд

(Greendale Meadowfield)

Бард-полуэльф 9-го уровня

СИЛА	18
ИНТЕЛЛЕКТ	13
МУДРОСТЬ	11
ЛОВКОСТЬ	19
ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	10
ОБАЯНИЕ	17
КЛАСС ЗАЩИТЫ	-2
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ	42
АТАКА	13 (с поправками)
МИРОВОЗЗРЕНИЕ	Нейтрально-добрый

Оружейные навыки: Длинный меч, рапира, длинный лук, кинжал.

Мирные навыки: Приручение животных (10), жонглер (18), местная история (17), музыкальные инструменты (18), современные языки – всеобщий и эльфийский (13), флейта (18), мандолина (18), чтение/письмо (14), пение (17), акробатика (19), чувство погоды (10).

Внешность: Гриндэйл привлекательный мужчина полуэльф с золотисто-ореховыми глазами и белокурыми волосами. В одежде стремится произвести впечатление на лордов и дворян, с которыми общается. Носит черную кожаную шляпу обшитую золотым шнуром и украшенную огромным, придуманным им самим, плюмажем. Поверх рубашки из тончайшего белого шелка надевает синий бархатный плащ. Сапоги пошиты из лучшей кожи в городе, а черные штаны, обшитые серебром и золотом, уникального фасона, сшитые его личным портным.

Биография: Гриндэйл Медоуфилд – это бережливый торговец, сделавший Вороний Утёс своим домом. Выходец из бедного клана из долины эльфов, он пытался прожить как искатель приключений, путешествуя из города в город. Проведя несколько лет за пением, жонглированием и иными развлечениями посетителей таверн, Гриндэйл стал мастером-бардом и решил заняться кое-чем посерьезнее и получше.

Ему наскучило передавать информацию из города в город,





наниматься для борьбы с местными бандитами и получать за свои труды когда гроши, а когда и ни гроша. Чем усерднее он работал, тем беднее становился, поэтому Гриндэйл поклялся сделать все возможное, чтобы разбогатеть так, как ему и не мечталось.

В конце концов, он прибыл в Вороний Утёс, дом многих знаменитых искателей приключений, где его немедленно наняли охранником в купеческий караван. Наконец-то он смог узреть себя в окружении того, что заслуживал – лучших вещей в его жизни. После нескольких приключений, включая спасение лорд-мэра, участия в войне и борьбы с демоническими лордами и личами, он накопил достаточно золота и волшебных предметов для открытия собственной лавки.

Сейчас Гриндэйлу принадлежат четыре больших здания и прославленный форт Карраг. Его скромный магазин расположен внутри здания в хорошем состоянии, размерами 50 на 120 футов. После того, как несколько его конкурентов прикрыли лавочки, он получил явное преимущество в торговле волшебными предметами – этих самых предметов в его магазинах ну просто завалились.

Волшебные предметы: *Наручи защиты АС 6, плащ защиты+2, кольцо защиты+2, длинный меч+2, кинжал+3, кинжал пробивания брони, мешок вместимости (500 фунтов), арфа голубки (раз в день накладывает «лечить легкие раны» на всех существ в радиусе 20 футов), короткий меч+2 (проливает свет в радиусе 5 футов), линзы понимания языков, кольцо легкого падения.*

Книга заклинаний: Цветные брызги, волшебный снаряд, смазка, электрошок; Плавающая сфера, невидимость, кислотная стрела Мелфа, зеркальные подобия, сила; Огненный шар, полет, ускорение, молния, замедление, подводное дыхание.

Заметки по отыгрышу: Гриндэйл любит развлекать прочих искателей приключений, заглянувших в его магазин в поисках полезных предметов. Он рассказывает истории о своих приключениях и поет, пока посетители осматривают его заведение. Искатели приключений часто приходят в его магазин с неопознанными предметами, и Гриндэйл всегда рад помочь распознать предмет и выяснить его силы.

Изысканные яства – это одно из многих его удовольствий, второе – покупка дорогих, хорошо пошитых одеяний. Щеголяя своим богатством перед местными лордами, он умудряется делиться им с простолюдинами.

Перевод: Дрого

Помощь в верстке: Amethyst Bard