

## Т'чоуб (T'Chowb)

<b>CLIMATE/TERRAIN:</b>	Любой
<b>FREQUENCY:</b>	Редкий
<b>ORGANIZATION:</b>	Одиночка
<b>ACTIVITY CYCLE:</b>	Ночной
<b>DIET:</b>	Особая
<b>INTELLIGENCE:</b>	См. ниже
<b>TREASURE:</b>	Нет
<b>ALIGNMENT:</b>	Нейтрально-злой
<b>NO. APPEARING:</b>	1
<b>ARMOR CLASS:</b>	3
<b>MOVEMENT:</b>	12
<b>HIT DICE:</b>	2
<b>THACO:</b>	19
<b>NO. OF ATTACKS:</b>	1
<b>DAMAGE/ATTACKS:</b>	Оружием
<b>SPECIAL ATTACKS:</b>	Высасывание Интеллекта
<b>SPECIAL DEFENSES:</b>	См. ниже
<b>MAGIC RESISTANCE:</b>	Нет
<b>SIZE:</b>	T (1')
<b>MORALE:</b>	Очень стойкий (13 - 14)
<b>LEVEL/XP VALUE:</b>	270



### Псионические данные:

Level	Dis/Sci/Dev	Attack/Defense	Score	PSPs
2	2/2/7	EW/TW	10	45

**Телепатия** – *Науки*: высасывание разума, башня железной воли; *Посвящения*: контакт, дневной сон, это кнут, невидимость,

**Психометаболизм** – *Посвящения*: смещение; повышенная скорость; повышенные чувства.

**Telepathy** – *Sciences*: mind drain, tower of iron will; *Devotions*: contact, daydream, ego whip, invisibility,

**Psychometabolism** – *Devotions*: displacement, enhanced speed, heightened senses.

Т'чоуб – это особенно смертоносное маленькое существо, наслаждающееся, высасывая интеллект более умных существ.

Т'чоуб – это крохотное, гуманоидное существо, чья серая кожа жестка, как подошва. У него красные глаза-бусинки и пурпурный гребень вдоль черепа. Он безволос, а его голова выглядит, в целом, слишком большой для его крохотного тельца.

Обычно т'чоуб не говорит ни на каком языке, но он получает способность говорить на одном из известных его жертв языке, за каждые три высосанных очка Интеллекта.

**Сражение:** Т'чоуб никогда не вступит в открытое противостояние, если его возможно избежать. С его-то способностями ему обычно нетрудно избежать битвы. У него есть следующие воровские способности: 40% бесшумной ходьбы и 38% укрытия в тенях. У т'чоуба есть немало других способностей, помогающих отыскать добычу, которой послужит любое, более разумное существо, чем сам т'чоуб.

Любимый способ атаки т'чоуба – проскользнуть к отряду или каравану, ставшему лагерем на ночь. Он попытается подобраться поближе к одному из часовых и вступить в псионический *контакт*. Если часовой обладает псионической защитой, т'чоуб попытается насильно установить контакт с его разумом при помощи *эго кнута*. Если обе силы провалятся, он, скорее всего, прекратит атаку, и либо перейдет к другому часовому, либо подождет, пока этого часового сменят на часах.

Установив контакт, т'чоуб применит *дневной сон*, чтобы смутить разум часового. Затем он может проскользнуть в лагерь поохотиться на спящие жертвы. Будучи обнаруженным, часовым ли, или кем-то из лагеря, т'чоуб удерет, воспользовавшись одной из двух своих уникальных псионических сил – *повышенной скоростью*. *Повышенная скорость* позволяет т'чоубу двигаться со скоростью 36, ее поддержание стоит 3 PSP в раунд. При удирании т'чоуб помогает себе *смещением*. Если же т'чоуб остается незамеченным, он переходит к «высасыванию» жертвы.

Т'чоуб высасывает жертву при помощи другой своей уникальной способности, *высасывании разума*. Она очень похожа на *стирание разума*, но с двумя важными отличиями. Она не требует посвящения *контакт*. Однако она требует раунда физического контакта. Высасывание безболезненно, и обычно не замечается жертвой, особенно спящей.

Когда т'чоуб касается жертвы, ей позволен спасбросок от заклинаний, со штрафом -4, если жертва спит. Провал означает, что жертва ничего не замечает и высасывание идет беспрепятственно. При успешном спасброске, жертве снится ужасный кошмар. Это может привести к тому, что она проснется. Делается бросок ошеломления – если жертва не ошеломлена, то просыпается с воплями. Если же потенциальная жертва не спала, успешный спасбросок означает, что ее начинает терзать ужасное ощущение, что с ней вот-вот случится что-то плохое. На этом месте т'чоуб сливается с пейзажем и продолжает высасывание.

За каждый раунд высасывания жертва теряет одно очко Интеллекта – навсегда. Т'чоуб же получает одно очко, но только на один день. Даже если жертва проснется, т'чоуб может продолжать *высасывание разума*, пока не насытится. А насытится он, только когда его Интеллект достигнет 24. Поскольку обычный Интеллект т'чоуба – 4, то для персонажа это может оказаться весьма опустошительным. Когда Интеллект жертвы падает до 2, т'чоуб теряет к ней интерес – ведь теперь это пускающий слюни идиот.

Высасывание разума может идти до тех пор, пока жертва находится в радиусе 30 футов от т'чоуба. Высасывание может быть прервано, только если т'чоуб вынужден покинуть этот радиус, или если ему причинен какой-либо ущерб. Успешная физическая атака прекращает т'чоубское высасывание разума немедленно. Успешная псионическая атака прекратит высасывание и вызовет потерю т'чоубом всех очков Интеллекта, полученных от данной жертвы. К несчастью, эти очки отнюдь не закачиваются обратно в психику жертвы – они попросту пропадают. Высосанная т'чоубом жертва может восстановить свой разум только посредством ментальной хирургии, *исцеления*, или *восстановления*.

**Обитание/общество:** Т'чоуб является одиночкой, потому что не любит никого и ничего, кроме чувства силы, которое у него возникает, когда он становится сообразительнее. Насытившийся т'чоуб – это гений, и использует свой новообретенный разум так, как сочтет наиболее нужным.

**Экология:** Т'чоуба можно встретить в городах, на маршрутах и почти везде, где собираются разумные существа.

Перевод: Дрого

Помощь в верстке: Amethyst Bard

Система: AD&D 2ed Семминг: Dark Sun Книга: MC12 (TSR 2405)