

## Т'чоуб С'кин'ди, агент Абалакх-Ре

(S'kin'di □ T'chowb Agent of Abalach-Re)

CLIMATE/TERRAIN:	Любой
FREQUENCY:	Редкий
ORGANIZATION:	Одиночка
ACTIVITY CYCLE:	Ночной
DIET:	Особая
INTELLIGENCE:	4+ высосанный Интеллект
TREASURE:	Нет
ALIGNMENT:	Нейтрально-злой
NO. APPEARING:	1
ARMOR CLASS:	3
MOVEMENT :	12
HIT DICE:	2 (14 hp)
THAC0:	13
NO. OF ATTACKS:	1
DAMAGE/ATTACK:	1d4 (кинжал)
SPECIAL ATTACK:	Высасывание Интеллекта
SPECIAL DEFENSES:	См. ниже
MAGIC RESISTANCE:	Нет
SIZE:	T
MORALE:	Очень стойкий (13-14)
XP VALUE:	270



### Псионические данные:

Level	Dis/Sci/Dev	Attack/Defense	Score	PSPs
2	2/2/7	EW/TW	10	45

### Псионические силы:

*Посвящения:* контакт, дневной сон, смещение, эго кнут, усиленная скорость, повышенные чувства, невидимость.

*Науки:* Высасывание разума, башня железной воли.

Дальнейшую информацию о т'чоубах можно найти в *Monstrous Compendium* для «Темного Солнца». Как обычно, ДМ должен знать силы и слабости этого НИПа, чтобы использовать его по максимуму.

С'кин'ди – т'чоуб амбициозный. В то время как большинство представителей этого вида удовлетворились бы простым шнырянием поблизости, стирая разум у незадачливых прохожих, у С'кин'ди есть высшая цель. Проще говоря, С'кин'ди хочет стать королем т'чоубов. Его желанием является сделать свою получеловеческую расу психическими сюзеренами Атаса. А лучший способ для этого – приблизиться к королям-драконам.

Открыв, что Абалакх-Ре часто нанимает «экзотических» наемных убийц, С'кин'ди отправился на ее поиски. Зная, что его природные псионические умения и знание искусства смерти гарантируют ему место в спецназе тирана, он немедленно отправился в Раам. Там он обнаружил, что встретиться с потенциальным работодателем будет нелегко. Вместо того чтобы связываться с бюрократической чужью, накапливая необходимые для аудиенции справки, С'кин'ди сделал то, в чем был лучшим.

Используя псионическую невидимость, глухой ночью С'кин'ди вошел во дворец, и убил отравленными кинжалами нескольких персональных храмовников Абалакх-Ре. Затем он осквернил внутреннее святилище самой драконицы, оставив записку на ее подушке:

«Мои услуги в вашем распоряжении». Не прошло и несколько часов после рассвета, как он стал королевским наемным убийцей.

Служба его была образцовой, и он стал известен как «Бесшумная Смерть». Хотя его коллеги по Кругу Наемных Убийц никогда не видели его, он хорошо известен своей эффективностью и безжалостностью.

Эта безжалостность выдвинулась на передний план недавно, когда С'кин'ди был послан устранить некоего создающего проблемы караванщика. На самом деле это был могущественный пользователь магии, хранитель, работающий на Союз Масок. С'кин'ди едва унес ноги. Понимая, что осведомительница слила ему дезинформацию, С'кин'ди замучил женщину и послал ее кусочки Абалакх-Ре. Хотя королева-колдунья могла легко уничтожить т'чоуба, она предпочла рассматривать происшедшее как обряд посвящения. Он избежал преднамеренной подставы – выяснилось, что он слишком ценный кадр, чтоб им разбрасываться.

Вскоре после этого эпизода т'чоуб был отряжен в разрушенный город Ярамук. Его заданием было высматривать входящих в руины путешественников и докладывать непосредственно Абалакх-Ре.

С'кин'ди вышел далеко за границы своих обязанностей в этом деле. Он за недели сколотил из местных шаек организацию. Они выполняли все, в чем он нуждался, без вопросов выполняя его распоряжения.

С'кин'ди постарается сохранить свою шкуру, как только поймет, что планы его госпожи по присваиванию секретов Ярамук и Черных Вод провалились. Не желая, чтобы работа шла коту под хвост, т'чоуб отправится на более зеленые луга. Если только он не убит персонажами, он будет искать отмщения в дальнейших приключениях. Он считает, что персонажи виноваты в том, что его репутация запятнана. Он не сможет успокоиться, пока не уничтожит их.

С'кин'ди хитер, поэтому осуществляйте его месть по-умному. Возможно, он захочет разрушить репутацию персонажей перед тем, как нанести разящий удар. Будет ли он следовать за ними повсюду, сваливая на них вину за ужасные преступления? Или может он выследит их во время путешествия через глухомань, украдет их припасы и убьет скакунов. Жестокость и черный юмор составляют фирменный знак т'чоубов. Сделайте его месть на редкость гадкой, но ни в коем разе не смертельной, и этот НИП продержит игроков в напряжении многие игры.

*Перевод: Дрого*

*Помощь в верстке: Amethyst Bard*

*Система: AD&D 2ed Семминг: Dark Sun Книга: DSM1 (TSR 2417) «Black Flames»*