



The Baelnorn

Баэлнорн

Источник: TSR 1084 Ruins Of Myth Drannor (71 стр.)

Переводчик: Amethyst Bard

Великими сокровищами Миф Драннана, с позиции количества, можно считать монеты, лежащие среди руин, но истинным богатством города, которого тут больше, чем в любом поселении Королевств (или в любом другом месте), являются книги заклинаний. В разрушенных чертогах и подземельях города спрятаны и похоронены книги заклинаний сотен волшебников. Для магов они дороже золота, но самые могущественные книги, как и самые мощные магические вещи, лежат в подземных хранилищах охраняемых баэлнорнами.

О существовании баэлнорнов (новый монстр, включенный в этот бокс-сет) знают очень мало мудрецов. Они очень редко встречаются за пределами Миф Драннора и сейчас существуют лишь несколько эльфов пошедших на такую жертву. Выйдя за рамки волшебства доступного смертным эльфам, они приняли природу нежити, чтобы стать опорой своих семей, самостоятельным источником магии, мудрым советником и защитником. Когда семья покидала дом, баэлнорн оставался стражем, защищавшим его от грабителей и бедствий. Когда молодые эльфы отправлялись в опасные путешествия, баэлнорн (в плаще с капюшоном, чтобы скрыть свой лик) становился их защитников и наставником. Баэлнорны хранили знания семьи и обучали молодежь магии. Многие следили за семейными усыпальницами, в глубоких гротах храня покой павших.

Когда на Миф Драннор напали, баэлнорны встали на его защиту. Не многим нападавшим удалось уйти из города живыми, после встречи с ними. Их магия была страшна и смертоносна, а жажда сражения с живущими велика (после стольких лет без приключений), но большинство баэлнорнов погибли в тот день в когтях юголотов. Когда стало ясно, что город пал, некоторые из них отступили в свои защищённые заклинаниями подземные палаты и фамильные склепы. Там они собрали самую сильную из имеющейся

у семьи магию и замуровали себя, изучая волшебство и ожидая возвращения своих сородичей.

Около двадцати баэлнорнов известных Эльминстеру (он связывался с ними магически) все ещё ждут. Они мудры и добры, несмотря на их гордость и природу нежити. Почти все не желают делиться семейной магией с кем-то кроме родственников, разве что, если уверены в полном исчезновении всего своего дома (в этом случае они предложат магию эльфю, которые сможет найти их).

Со времен падения города они возненавидели фаэриммов и алхунов (эти опасные существа часто слонялись по подземным ходам, желая захватить магию охраняемую баэлнорнами). Баэлнорн понявший, что рядом с его логовом идёт бой, появится и поможет любому сражающемуся с фаэриммами, алхунами, бехолдерами или баатезу. Это позволяет им узнавать новую магию, которая может быть у пришедших, а так же узнавать сведения о мире (пускай даже и из уст мародёров) за пределами Миф Драннора.

Далеко не одна группа искателей приключений так обрела странного союзника и советника – мощное и пугающее существо, у которого можно укрыться, оставить на хранение ценные вещи, попросить совета или научиться могущественной магии. Даже установление дружественных отношений с баэлнорном – уже само по себе приключение, потому что они отказываются надолго покидать свои укрытия. (Известен только один баэлнорн покинувший логово: Элиэрдасил, чьи потомки пришли из Эвермита, чтобы забрать его с собой, но и им пришлось потратить доброе десятидневье, чтобы уговорить его покинуть руины. И даже сейчас, преодолев море и обитая в Лесном Королевстве, он часто с тоской говорит о том, что хотел бы вновь увидеть воспрянувший Миф Драннор.)